

聖公會聖多馬小學  
法團校董會

THE INCORPORATED MANAGEMENT  
COMMITTEE OF  
S.K.H. ST. THOMAS' PRIMARY SCHOOL

2020 - 2021 年度



創校日期：一九二四年

全方位學習津貼計劃書

聖公會聖多馬小學  
全方位學習津貼  
津貼運用計劃 2020-2021 年度

聲明：本校已清楚明白運用全方位學習津貼的原則，並已徵詢教師意見，計劃運用津貼推展以下項目：

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別)	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)				
							智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
第 1 項	舉辦/參加全方位學習活動										
1.1	在不同學科/跨學科/課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能（例如：實地考察、藝術賞析、參觀企業、主題學習日）										
課程組	全方位主題學習活動	學生透過各級不同的學習主題，能在知識、技能及態度有所認識，並且能運用共同能力及兩文三語，發揮所長。	2020 年 1 月至 3 月	全體學生	<ul style="list-style-type: none"> <li>問卷調查：90%能參與學生能學懂了相關主題的知識及技能，並認識到應有的態度。</li> <li>主題學習冊：90%能完成</li> </ul>	各級參與費用及交通費用共 \$50000	✓	✓			
	全年全體學生參加參觀、比賽、陸運會、宿營、校外服務及旅行等大型活動	學生透過多元化的學習經歷，豐富了他們的知識、技能及態度，並且能發掘自己的強項，追求自我完善。	全學年	全體學生	<ul style="list-style-type: none"> <li>問卷調查 90%參與學生能學懂了相關範疇的知識及技能，並認識到應</li> </ul>	各級參與門票、比賽報名費、租場	✓	✓	✓	✓	

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別)	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)				
							智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
					有的態度。同時，80%學生能發掘出個人的強項。	費、營地 費用及 交通費 用合共 \$85,000					
1.2	按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度（例如：多元智能活動、體藝文化活動、領袖訓練、服務學習、學會活動、校隊訓練、制服團隊活動、軍事體驗營）										
體藝	兒童爵士舞訓練-外聘機構派專才導師到校任教	<ul style="list-style-type: none"> <li>1. 透過舞蹈訓練增加學生的模仿力、專注力和合作精神</li> <li>使學生能掌握舞蹈技巧與知識、音樂感及舞蹈的演繹，並能享受舞蹈的樂趣</li> </ul>	2020年9月至2021年6月	<ul style="list-style-type: none"> <li>年級：1至6年級</li> <li>人數：約40人</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>負責老師及導師觀察學員排練進度及學員個人在排練和演出中的參與態度。</li> <li>活動記錄表</li> <li>能掌握爵士舞基本技巧</li> <li>參加校際舞蹈節</li> <li>在校際舞蹈節中獲乙等獎或以上成績</li> </ul>	導師費： 每小時 \$500 共\$500× 15小時 =\$7,500			✓		

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別)	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)				
							智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
					● 在校方活動中演出						
體藝	羽毛球訓練班-外聘機構派專才教練，每星期訓練兩次	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 透過有系統的課程學習打羽毛球的技巧，提高學生之個人基本技術(包括發球、接發球、煞球、吊球、放網前球等)</li> <li>● 透過練習及比賽提高個人球技及團隊之合作精神，並培養組員對體育活動應有之體育精神及對學校的歸屬感。</li> <li>● 讓學生掌握羽毛球運動的基本技術，從而發展技術的準確性、突變性、隱蔽性，使羽毛球運動成為他們的終身興趣。</li> <li>● 透過戰術的運用，提升學生的觀察，分析，判斷和創作力。</li> <li>● 透過羽毛球訓練，磨練同</li> </ul>	由2020年10月至2021年5月期間逢星期二、四下午三時十五分至五時十五(學校假期除外)。	年級： 3至6年級  預計參與人數： ● 約12人	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 學生出賽紀錄</li> <li>● 派遣學生參與九西校際羽毛球比賽。</li> <li>● 負責老師及導師觀察學員訓練進度及學員個人在訓練和比賽中的參與態度。</li> </ul>	教練費用： \$13200 (全年)		✓	✓		

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別)	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)				
							智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
		學們的意志和毅力，好讓他們迎接人生每一個挑戰									
體藝	籃球訓練班-由外聘機構派專才教練任教	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 透過有系統的課程學習籃球技術及戰術。</li> <li>● 透過練習及比賽提高個人球技及團隊之合作精神，並培養組員對體育活動應有之體育精神及對學校的歸屬感。</li> <li>● 讓學生掌握籃球的基本技術，從而發展技術的準確性、突變性、提高學生技術水平，使籃球運動成為他們的終身興趣。</li> <li>● 透過戰術的運用，提升學生的觀察力、分析能力、判斷力、創作力和團隊合作精神。</li> <li>● 透過籃球訓練，磨練同學們的意志和毅力，好讓他</li> </ul>	由2020年10月至2021年5月期間逢星期五下午三時三十分至五時正(學校假期除外)。	參與年級： 1至6年級  預計參與人數： 約20人	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 教練評核報告。</li> <li>● 學生出席紀錄。</li> <li>● 85%隊員獲得比賽經驗</li> <li>● 派遣學生參與校際籃球比賽不少於一次。</li> </ul>	教練費用： \$23,625 (全年)		✓	✓		

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別)	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)							
							智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗			
		們迎接人生每一個挑戰。												
體藝	花式跳繩訓練班-由外聘機構派專才教練任教，學生分高階和初階兩組接受訓練。	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 透過有系統的課程學習花式跳繩的技巧</li> <li>● 透過比賽及表演提高個人技術及團隊合作精神，並培養組員對體育活動應有之體育精神及對學校的歸屬感。</li> <li>● 讓學生掌握花式跳繩的技術，使花式跳繩成為他們的終身興趣。</li> <li>● 透過花式跳繩訓練，磨練同學們的意志和毅力，並提升心肺功能</li> </ul>	由2020年10月至2021年7月期間逢星期二、四下午三時三十分至五時正(學校假期除外)。	年級： 1至6年級  預計參與人數：約30人	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 學生出賽紀錄</li> <li>● 50%隊員獲得比賽經驗</li> <li>● 派遣學生參與校際跳繩比賽不少於一次。</li> </ul>	● 教練費用： \$48000 (全年約40堂，每堂\$1200)		✓	✓					
體藝	足球訓練班-透過外聘教練，每星期訓練兩次足球訓練，增加學生在學術以外的興趣及能力，令學生身心得到均衡的發展，並可強身健體，發展潛能，認識自我，實現全人教育的理想。	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 透過有系統的課程學習足球的技巧及戰術。</li> <li>● 透過練習及比賽提高個人球技及團隊之合作精神，並培養組員對體育活動應有之體育精神及對</li> </ul>	由2020年9月至2021年5月期間逢星期	年級： 3至6年級  預計參與人數：	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 學生出賽紀錄</li> <li>● 教練評核報告。</li> </ul>	● 教練費用： \$48000 (全年)		✓	✓					

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別)	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)				
							智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
		<p>學校的歸屬感。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 讓學生掌握足球的基本技術，從而發展技術的準確性、突變性、提高學生技術水平，使籃球運動成為他們的終身興趣。</li> <li>● 透過戰術的運用，提升學生的觀察力、分析能力、判斷力、創作力和團隊合作精神。</li> <li>● 透過足球訓練，磨練同學們的意志和毅力，提升學生的紀律及服從性，好讓他們迎接人生每一個挑戰。</li> </ul>	一、三下午三時三十分至五時三十分(學校假期除外)。	約 15-20 人							
體藝	雜耍技藝班-由外聘機構派專才教練任教	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 加強學生手眼協調能力、專注力及毅力。</li> <li>● 提供更多機會讓學生上台演出，增強自信心。</li> <li>● 同學們可一起完成花式，發揮合作精神。</li> </ul>	2020年11月至2021年6月期間開辦，共上課18	三至六年級同學開辦一班訓練班；人數約14-18人	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 負責老師及導師觀察學員的學習進度及學員個人在排練及演出中的參</li> </ul>	培訓費用：以包班形式計算，以9堂課計算，費用		✓	✓	✓	

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別)	監察／評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)				
							智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
		<ul style="list-style-type: none"> <li>讓學生有機會上台演出，將歡樂帶給觀眾。</li> </ul>	節。逢星期三或四放學後3:30-5:00，以校隊訓練小組形式進行。每課堂為1.5小時。		<ul style="list-style-type: none"> <li>與態度。學生認真學習，多自行練習，並積極參加演出。</li> </ul>	為\$5,000。 全年費用： $\$5,000 \times 2 = \$10,000$  補堂費用 每堂\$500 預算補6堂，共： $\$500 \times 6 = \$3,000$  上課期間，導師會借出所需用具讓學生練習。					



範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別)	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)				
							智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
語言 體藝	英文話劇組：透過外聘機構派專才教練進行話劇訓練，增加學生在學術以外的興趣及能力，發展多元智能，令學生身心得到均衡的發展，認識自我，實現全人教育的理想。	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 根據有系統的課程學習話劇，提高學生對話劇的認識及興趣</li> <li>● 透過群體合作訓練，培養學生的團隊精神</li> <li>● 透過分析及演繹角色，啟發學生想像力，訓練孩子突破思考框架，激發想像力</li> <li>● 從訓練中提升協作能力，亦能培養從他人角度思考的能力，建立同理心</li> </ul>	由2020年10月至2021年5月期間逢星期二下午三時十五分至四時四十五分(學校假期除外)	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 年級：4至6年級</li> <li>● 人數：約20人</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 負責老師及導師觀察學員排練進度及學員個人在排練和演出中的參與態度。</li> <li>● 活動記錄表</li> <li>● 學生能掌握話劇基本技巧，並在校方活動中演出</li> </ul>	整個課程共 \$35,000	✓	✓	✓	✓	
音樂	管樂團：透樂器班訓練及樂團訓練，讓學生能免費學習樂器，發展學生學習音樂的能力；同時，可以發展學生樂團合奏技巧，享受合奏的樂趣。此外，學生昔	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 期望提供平等機會，拉近不同學生的成長環境，透過借用樂器，讓學生能免費學習樂器，以豐富其課餘學習生活，發展音樂能力，並培養音樂素養。</li> <li>● 提供表演的機會，增強學生的自信心，也讓學生體</li> </ul>	2020年10月至2021年7月	年級：三至六年級 人數：50人	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 負責老師及導師觀察學員排練進度及學員在排練和演出中的參與態度。</li> <li>● 活動記錄表</li> <li>● 學生能掌握演</li> </ul>	導師及指揮費用： \$110,000	✓	✓	✓	✓	

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別)	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)				
							智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
		現「非以役人，乃役於人」的精神，為社會作出貢獻。			奏技巧，並在校外比賽及校內外活動中演出						
資訊科技	IT 小先鋒課堂: 透過外聘機構派專才及設備，到校授課，讓本校 IT 能力較高的學生接觸更多較新的資訊科技技能，如：讓他們能深入了解怎樣編寫電腦程式，從而發展他們邏輯思維能力，以致用於解決日常生活的難題。此外，讓學生有更多參與比賽的機會。	<ul style="list-style-type: none"> <li>透過有系統的課程學習 scratch 及 micro:bit，訓練學生的邏輯思維能力及編寫電腦程式能力。</li> <li>透過參加編程比賽，讓學生有機會運用課堂所學。</li> </ul>	2020年 10月至 2021年5 月 逢星期 二 Scratch 班 (三至四 年級) 15:15-1 6:45 每節1小 時30分 鐘。 逢星期	小三至小 六學生， 每班約15 人。	<ul style="list-style-type: none"> <li>負責老師觀察課堂情況</li> <li>scratch 及 micro:bit 課程:每位學生能編寫電腦程式能力，50%學生能參加編程比賽。</li> </ul>	Scratch 班 ●費用: \$20,000 (全年)  Micro:bi t 班 ●費用: \$22,000 (全年)  共 \$42,000	✓	✓			

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別)	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)							
							智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗			
			四 Micro:bit 班 (五至六年級) 15:15-16:45 每節1小時30分鐘											
資訊科技	創意機械人培訓班: 透過外聘專才, 讓學生對使用資訊及通訊科技工具的能力亦隨之而提升。此外, 讓資優的學生能操作不同的資訊及通訊科技的應用, 更可讓他們學習組裝機械人以及編寫電腦程式, 以訓練他們的邏輯思維及高層次思維能力, 實現全人教育的理想。	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 透過有系統的課程學習, 讓學生認識機械人在生活中的應用例子。</li> <li>● 透過機械人組裝訓練, 讓學生能認識機械和齒輪組的運作。</li> <li>● 讓學生掌握機械人的基本操作, 從而發展成為他們的終身興趣。</li> <li>● 透過編寫電腦程式, 以訓練他們的邏輯思維及高</li> </ul>	由2020年10月至2021年7月期間逢星期二下午三時十五分至五時十五分(學校假期	年級: 3至6年級  預計參與人數: 約15人。	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 教練評核報告。</li> <li>● 學生出席紀錄。(80%參與學生出席率達80%)</li> <li>● 整體隊員基本掌握編寫及組裝機寫人技術。</li> </ul>	● 教練費用: \$42,000 (全年)	✓							

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別)	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)				
							智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
		層次思維能力，實現全人教育的理想。 ● 透過參加機械人比賽，磨練同學們的意志和毅力，好讓他們迎接人生每一個挑戰。	除外)。		● 50%隊員獲得比賽經驗 ● 派遣學生參與機械人比賽不少於一次。						
1.3	舉辦或參加境外交流活動或比賽，擴闊學生視野										
境外交流	小四同根同心：一天交流團	透過境外探訪及實地考察，小四小五學生能運用兩文三語認識及了解當地的生活文化，並且認識國內的科研發展。	18/12/2020	小四小五共40名學生及5名帶隊老師	問卷調查：80%參與學生同意認識了當地情況，開闊眼界。 交流日誌：90%參與學生能完成	津貼學生團費及帶隊老師團費 \$5000	✓	✓			
<b>第1項預算總開支</b>						\$522,325					

範疇	項目	用途	預算開支 (\$)
第 2 項	購買推行全方位學習所需的設備、消耗品、學習資源		
STEM	1. 比賽報名費及交通費 2. CODING 材料費用 3. 比賽報名費及交通費 4. 常識科 STEM 課程材料	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 推行 IT 小先鋒 Scratch 課程及 Micro:bit 課程</li> <li>● 推行小一至小三 CODING 興趣班</li> <li>● 推行創意機械人培訓班</li> <li>● 小一至小六常識校本課程</li> </ul>	\$7,000 \$44,000 \$4,000 \$40,000
體育	1. 羽毛球 10 筒及球拍 10 塊 2. 羽毛球比賽經費 3. 籃球 10 個 4. 籃球隊衣 10 套 5. 籃球比賽經費 6. 單人跳繩 40 條 7. 花式跳繩比賽經費 8. 足球 20 個 9. 足球比賽經費 10. 雜耍外出表演交通費	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 推行羽毛球訓練班課程</li> <li>● 推行羽毛球訓練班課程</li> <li>● 推行籃球訓練班課程</li> <li>● 推行籃球訓練班課程</li> <li>● 推行籃球訓練班課程</li> <li>● 推行跳繩訓練班課程</li> <li>● 推行跳繩訓練班課程</li> <li>● 推行足球訓練班課程</li> <li>● 推行足球訓練班課程</li> <li>● 推行雜耍技藝課程</li> </ul>	\$1,100 \$1,200 \$1,000 \$3,000 \$3,000 \$680 \$6,000 \$5,000 \$5,000 \$200
音樂	管樂團 1. 購置樂器 2. 樂器維修、清洗及購買配件 3. 車資(比賽及表演)	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 推行樂器訓練課程</li> <li>● 推行樂器訓練課程</li> <li>● 推動樂團社區服務</li> </ul>	\$20,000 \$12,000 \$3,000
活動	1. 40 人演出服飾 2. 比賽照片 3. 道具和其他比賽費用 4. 會費 5. 車資(比賽及表演)	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 推行兒童爵士舞訓練班</li> </ul>	\$1,000 \$150 \$1,600 \$300 \$2500
英文	1. 化妝品、服飾及道具 2. 外出表演交通費	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 推行英文話劇組課程</li> </ul>	\$5000 \$5000
<b>第 2 項預算總開支</b>			\$171,730
<b>第 1 及第 2 項預算總開支</b>			\$694,055

預期受惠學生人數

全校學生人數：	574
預期受惠學生人數：	574
預期受惠學生人數佔全校學生人數百分比（%）：	100