

全方位學習津貼 運用報告(年終8月)
2021-2022學年

第1項：舉辦 / 參加全方位學習活動

編號	活動簡介及目標	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	舉行日期	對象		評估結果	實際開支 (\$)	開支用途*	基要學習經歷				
				級別	總參與 人數				智能發展 (配合課程)	德育及 公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關 的經驗
1.1	本地活動：在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度												
1	硬筆書法課程 透過硬筆書法課程，提升學生正確書寫漢字的能力，並能掌握正確的執筆方法及坐姿	中文	2021年9月及 2022年5-6月	P.1-2	186人	一、二年級於上下學期各完成一次硬筆書法課程，學習正確書寫漢字的方法、執筆方法及坐姿	\$12,000.00	E1	✓				
2	參加英文科活動開支 (入場費、報名費、膳食、交通費) 透過參加不同的英文活動/比賽提升學生的英文能力和信心。	英文	2021年9月至 2022年6月	P.1-6	552人	因疫情未能進行活動	\$0.00		✓				
3	參加數學科活動開支(報名費、交通費) 透過參加不同的數學活動/比賽提升學生的數學能力和信心。	數學	2021年9月至 2022年6月	P.1-6人	552人	學生已完成9項比賽 ·疫情關係，比賽取消，報名費及交通費改為購買數學活動教具：魔力橋，及扭計骰(\$1,600)	\$2,599.60	E1	✓				
4	全方位學習活動-專題研習 (交通費)(物資見下表第2項) 學生到實地環境參觀	常識	2022年3月	P.1-6	552人	由於疫情的緣故，未能外出參觀，改在校內以相關短片進行有關專題研習的活動。而有關的車費款項，	\$544.00	E1	✓	✓			
							\$60.00	E1					
							\$257.00	E1					
5	STEM課程服務(已包括物資) 提升學生學習STEM的興趣 提升學生科學探究的能力 提供實作及成果展示的機會	常識	2022年6月	P.1-6	552人	一至六年級學生於聖誕假期中，完成了有關STEM小手作	\$7,910.00	E1	✓				
6	五年級校外活動交通費 豐富學生的音樂經驗，提升學生對聆聽的興趣。	音樂	2021年11月	P.5	100人	學生經歷現場音樂會氣氛及學習管弦樂知識	\$2,200.00	E2	✓		✓		
7	舉辦陸運會及運動日 提升學生對運動及文化的興趣 提升學生運動技能 提升學生的體育精神	體育	2022年1月及6月	P.3-6/P1-6	552人	●原定於深水埗運動場舉行的陸運會因疫情取消。 ●7月於校能舉行了全校的運動日 ●學生都有參加各項比賽，展現出同學們的運動技能同時體現了體育精神。	\$3,492.70	E7			✓		
8	參加田徑比賽(報名費、運動員証費用、車費、膳食費及場租等) 提升田徑隊實力，發展學生潛能	體育	2021年12月	P.3-6	40人	●學生於21年12月參加九西區校際田徑比賽，有9名學生得到前8名成績 ●學生已完成比賽	\$208.00	E1				✓	
							\$224.00	E1					
							\$1,800.00	E1					
							\$1,800.00	E2					
9	參加乒乓球比賽(報名費、運動員証費用、車費、膳食費及場租等) 提升乒乓球隊實力，發展學生潛能	體育	2022年1月	P.4-6	10人	學生已完成比賽	\$180.00	E1			✓		
10	參加視藝科校外比賽(交通費) 提升學生對藝術的興趣	藝術(視藝)	2022年1月至 6月期間	P.5-6	20人	因疫情未能進行活動	\$0.00		✓				
11	視藝工作坊(交通費) 透過參加參觀活動提升學生的藝術欣賞能力	藝術(視藝)	2022年1月至 6月期間	P.5	100人	已安排8月5日全級 P.5 學生參觀香港藝術館	\$2,400.00	E2	✓				
12	普通話校際朗誦節比賽(報名費及交通費) 鼓勵學生透過參加比賽提升普通話的口語表達能力及興趣	普通話	2021年9月至 12月期間	P.1-5	50人	因疫情未能進行活動	\$0.00		✓				
13	參加宗教科比賽(報名費、交通費等) 鼓勵學生透過參比賽認識本校的宗教及提升興趣	宗教	2021年9月至 2022年6月	P.1-6	552人	已安排6月份全校共9名學生報名參加聖經故事演講比賽，比賽以錄影方式進行，全部同學獲嘉許證書。	\$900.00	E1	✓				

14	電腦科比賽(報名費、交通費等) 鼓勵學生透過參比賽提升電腦科的學習興趣	電腦	2021年9月至 2022年6月	P.1-6	552人	因疫情未大進行活動	\$0.00		✓				
15	領袖生訓練活動費及車資 獎勵領袖生參與服務的付出 培養領袖生的歸屬感	領袖訓練	2022年6月	P.4-6	90人	全校學生於23/5/2022-31/5/2022繪製彩蛋，並由領袖生代表製作彩蛋迷牆，參加全港學界校際「萬人彩蛋迷牆設計大賽」2022。	\$162.90	E1		✓			
16	學校旅行 (教師營費+學生營費(1/3)、交通費支出) 增進師生感情 學習團隊精神 從體驗中學習	跨學科(其他)	2021年12月	P.1-6	552人	旅行因疫情取消，以「校內旅行活動日-親親多馬樂繽紛」取代，於25/11/2021上午順利完成。	\$9,103.40	E5			✓		
17	戶外教育營(教師營費+交通費) 增進師生感情 學習團隊精神 提升生活技能	領袖訓練	2022年1月	P.6	100人	戶外教育營因疫情未能舉行，改以歷奇訓練活動為六年級學生提供學習經驗	\$0.00				✓		
18	活動 - 校外活動(報名費、交通費等)	跨學科(其他)	2021年9月至 2022年6月	P.1-6	552人	5名學生參加了STEM 暨常識公開賽/全校學生參加中英文硬筆書法比賽/2名學生參加春兩主題曲歌唱比賽	\$1,000.00	E1		✓			
							\$160.00	E1					
							\$200.00	E1					
19	課程 - 中國文化日(教學材料) 邀請機構作中國特色藝術示範 提升學生對中國文化的學習興趣	跨學科(其他)	2022年1月	P.1-6	552人	因疫情改網上進行，未有邀請機構參與。	\$0.00		✓		✓		
						\$0.00							
20	兒童爵士舞 發展學生的多元智能，增加學生對兒童爵士舞的認識 讓學生有更多演出或參與比賽的機會	藝術/體育	2021年9月至 2022年6月	P.1-6	40人	在多馬童心展才華表演及舞蹈節比賽作準備，下學期加時訓練5堂	\$350.00	E1				✓	
							\$2,750.00	E5					
21	創意機械人培訓班(教練費用及比賽經費) 透過編寫電腦程式，以訓練他們的邏輯思維及高層次思維能力，實現全人教育的理想。 透過參加機械人比賽，磨練同學們的意志和毅力，好讓他們迎接人生每一個挑戰。	跨學科(STEM)	2021年9月至 2022年6月	P.1-6	15人	學習編寫電腦邏輯程式，對模型作出指令，訓練團隊精神，合作及討論創建與應用生活科技知識設計及製作機械模型，發揮科學探索精神，學生於比賽中分別獲得優異獎及一等獎	\$160.00	E7		✓			
							\$27,000.00	E5					
							\$15,000.00	E5					
22	花式跳繩訓練班(教練費用及比賽經費) 透過跳繩訓練，增加學生在學術以外的興趣及能力，令學生身心得到均衡的發展，並可強身健體，發展潛能，認識自我，實現全人教育的理想。	藝術/體育	2021年10月至 2022年7月	P.1-6	20人	全年共24次訓練 全體隊員曾參加比賽 在多馬童心展才華表演	\$5,400.00	E5				✓	
							\$7,600.00	E5					
							\$1,700.00	E1					
23	IT小先鋒培訓班 透過有系統的課程學習scratch及microbit，訓練學生的邏輯思維能力及編寫電腦程式能力。 透過參加編程比賽，讓學生有機會運用課堂所學。	科學	2021年10月至 2022年6月	P.3-6	30人	本年度與外間機構合作，開辦了IT小先鋒Micro:bit 培訓班及Scratch培訓班。 Micro:bit 班共16位5-6年級同學參加，上學期共上了8節各1.5小時的網課。 Scratch班共15位3-4年級同學參加，上學期共上了6節1.5小時的網課。 課程下學期將會繼續，並期望能參加比賽。	\$7,200.00	E5		✓			
							\$9,600.00	E5					
							\$9,600.00	E5					
							\$9,600.00	E5					
24	足球訓練班 透過足球訓練，增加學生在學術以外的興趣及能力，令學生身心得到均衡的發展，並可	體育	2021年10月至	P.3-6	20人	上學期進行了8節1小時的訓練及於7-8月進行了4節1.5小時的訓練。	\$4,800.00	E5			✓		

24	<p>· 透過體操、平衡木、吊環等活動的訓練，提升學生的體能，發展潛能，認識自我，實現全人教育的理想。</p>		2022年7月	P.3-6	20人	學生的體能得到提升，技術亦有改善。	\$3,600.00	E5							
25	<p>英語話劇班 · 透過話劇訓練，增加學生在戲劇的興趣及能力。 · 透過群體合作訓練，培養學生的團隊精神。 · 透過分析及演繹角色，啟發學生想像力，訓練孩子突破思考框架，激發想像力。</p>	英文、藝術(戲劇)	2021年10月至2022年7月	P.3-6	20人	共進行14次網課，課堂和排練均能提升學生英語能力、表達技巧及加深對戲劇的認識。 受疫情影響，以Reader's Theatre形式進行網上錄影演出。	\$15,300.00	E5		✓	✓				
26	<p>手鈴訓練班 · 促進均衡教育，透過音樂，幫助學生發展潛能及EQ的培育。 · 讓學生有更多演出或參與比賽的機會。</p>	藝術(音樂)	2021年10月至2022年7月	P.4-6	13人	<p>學生於多馬童心展才華中表演手鈴合奏。 根據學生問卷調查，100%學生表示透過手鈴訓練能認識手技巧的名稱、增加對手鈴音樂的認識、學習手鈴的演奏技巧及提升其閱讀能力及節奏感。 另外，92%學生表示訓練能建立其團體合作精神；83%表示訓練及表演能建立其自信；75%學生表示參加手鈴訓練更能建立其學校的歸屬感。</p>	\$2,925.00	E5			✓				
							\$1,755.00	E5							
							\$4,387.50	E5							
							\$3,510.00	E5							
27	<p>粵劇短期課堂 邀請專業粵劇團體為5年級學生開辦短期課堂，配合音樂課，認識粵劇的藝術技巧：唱、做、唸、打及加強學生對粵藝的認識與興趣。透過能力評估，學生能： · 描述及辨別粵劇的行當和發聲方法。 · 模仿粵劇的發聲方法唱出簡短的樂句。 · 根據工尺譜唱出粵曲唱段。 · 辨認粵劇常用的敲擊樂器的音色。 · 按鑼鼓點口訣演奏粵劇鑼鼓擊樂。 · 實習粵劇身段、造手及水袖。</p>	藝術(音樂)	2022年1月至2022年2月	五年級	97人	學生在課堂上認識粵劇的唱、做、唸、打及對粵劇藝術增加興趣。	\$13,800.00	E5	✓		✓				
28	<p>水桶敲擊專注力提升課程 透過邀請專業敲擊導師為2年級學生開辦短期水桶敲擊課程，配合音樂課，運用敲擊樂或其他音樂元素來加強學生的專注和自我控制力</p>	藝術(音樂)	2022年1月至2022年2月	P.2	93人	<p>根據學生問卷調查，有96%同學表示能掌握一些節奏和有95%同學能掌握拍水桶敲擊的技巧。另外，86%同學表示是次課程能加強同學的專注力和有92%同學表示完成是次課程後，能學習自我控制。根據學生調查和老師觀察，同學大多能加強專注力以及自我控制能力，達成是次課程的目標。</p> <p>根據學生問卷調查，有98%同學表示喜愛這活動。此外，有96%同學表示如有機會，同學還會參加此活動。所以根據學生問卷調查顯示，大多同學都對是次活動有興趣，故建議下年繼續舉辦此課程給予學生參與。</p>	\$4,680.00	E1	✓		✓				
29	<p>奧數培訓班 · 發掘及訓練對數學有天份的學生，給予適當訓練，讓學生可以參加不同類型的數學競賽，藉以為個別有數學天賦的學生創設更好的發展機會。</p>	數學	2021年10月至2022年5月	P.4-6	60人	<p>· 小四及小五已完成16堂，小六已完成32堂。 · 91.5%學生認為能提升對數學學習的興趣。</p>	\$24,900.00	E1	✓						
							\$24,900.00	E1							

30	羽毛球訓練班(教練費用及比賽經費) ·透過羽毛球訓練·增加學生在學術以外的興趣及能力·令學生身心得到均衡的發展·並可強身健體·發展潛能·認識自我·實現全人教育的理想。 ·透過參加比賽·實踐所學的技巧·增加學生比賽經驗	體育	2021年10月至 2022年7月	P.3-6	12人	●有男女學生各4人於11月參加了左九西區學界比賽。 ●雖然沒有得獎·但展示了學生訓練時技術和體能的進步·亦增加了經驗	\$144.00	E1			✓		
							\$65.00	E2					
							\$30.80	E2					
							\$600.00	E1					
							\$1,900.00	E1					
31	乒乓球訓練班 ·透過乒乓球訓練·增加學生在學術以外的興趣及能力。 ·培養學生的體育精神。 ·提升學生對乒乓球的興趣。	體育	2021年10月至 2022年5月	P.3-6	20人	·學生已完成17堂 ·由於疫情關係·改為早上老師自行訓練 ·為準備學界比賽加時訓練 ·學生在課堂上增加了對乒乓球興趣。	\$2,025.00	E5		✓			
							\$21,375.00	E1					
32	籃球訓練班 ·透過籃球訓練·增加學生在學術以外的興趣及能力·令學生身心得到均衡發展·並可強身健體·發揮潛能·認識自我·實現全人教育的理想。	體育	2021年10月至 2022年5月	P.1-6	20人	·學生已完成16堂 ·由於疫情關係·改為早上老師自行訓練 ·學生在課堂上增加了對籃球興趣。	\$26,625.00	E1		✓			
33	跨學科(STEM、正向及視藝)藝術課程 ·以STEM及正向作主題學習壁畫設計及創作 ·視藝課堂進行創作活動	跨學科(其他)/ 藝術(視藝)	2021年12月至 2022年3月	P.6	180人	P.4 全級學生集體3D 壁畫繪畫課程 ·100% 學生喜歡是次活動。	\$48,000.00	E1		✓			
34	多元智能活動成果展示 ·多馬童心展才華	跨學科(其他)	2021年10月至 2022年6月	P.1-6	500人	7月18及19日舉行「多馬體藝展才華」·展示及表揚同學於整個學年的學習成果·藉此增強學生的自信心及成功感。	\$7,750.00	E7		✓		✓	
							\$969.08	E7					
35	IT小先鋒培訓 ·學習設計及3D打印	電腦	2022年8月	P.4-5	25人	·27%學生認為透過這課程能提升他們的空間概念 ·100%學生能使用電腦程式製作3D立體模型 ·90打印成實體作品 ·所有學生均喜歡這課程·同學都準時及認真上課·努力完成導師設定的任務·部份高年級同學更能加入創意·製作出獨有的作品。學生希望能再有機會參加此課程及上實體課時能親手打印出自己的作品。	\$49,055.00	E1	✓			✓	
36	多馬學生大使課程 ·透過機械人操作、交流及拍攝·加強學生口才訓練 ·學校活動介紹	跨學科(其他)	2022年5月	P.4-5	16人	透過3天課程 24/5、26/5、31/5·同學學習編程、修正·傳送自編程式至TEMI機械人·學習小組合作、溝通及分享。 並於本年畢業典禮環節以TEMI機械人串連知劇·活學活用。	\$49,800.00	E1		✓		✓	
37	班級經營及正向活動 ·透過多元化的學習及表演活動·營造一個溫馨、雅緻、活潑的班級及愉快校園生活·讓孩子熱愛學校的學習天地。	跨學科(其他)	2021年10月至 2022年6月	P.1-6	500人	·歌詠組12月21日到長沙灣廣場報佳音及在12月22日在校內進行快閃報佳音活動 ·校內整年都有正向活動·建立正向校園文化	\$108.00	E1		✓			
							\$2,025.60	E1					
							\$120.00	E1					
							\$120.00	E1					
							\$40.00	E1					
							\$700.00	E2					
							\$139.00	E1					
							\$270.00	E1					
							\$295.00	E1					
							\$254.00	E1					
							\$960.00	E1					
							\$294.00	E1					
							\$5,168.79	E1					
STEM資優課程-機械人培訓						\$3,370.00	E1		✓				

38	透過機械人課程及訓練，加強學生編程應用，提升資訊科技能力。	跨學科(其他)	2021年12月至2022年6月	P.4-6	6人	於比賽中的表現有所提升，分別獲得優異獎及一等獎	\$9,560.00	E1							
							\$900.00	E1							
39	跨學科學習成果展示 ·各科校本課程及活動壁報展示 ·製作刊物展示學生學習成果	跨學科(其他)	2021年10月至2022年6月	P.1-6	500人	P.1-6 在8月6日及7日STEM DAY進行比賽及成果展示。	\$50,000.00	E1		✓					
40	成長「吹」化劑 ·關懷社區，提供平等機會，讓不同的學生有較接近的成長環境。 ·豐富學生課餘的學習生活及經驗，學習演奏管樂及敲擊樂。 ·培養學生對的音樂興趣及素養。	藝術(音樂)	2021年10月至2022年7月	P.3-6	46人	·95.2%學生表示能學習演奏樂器的技巧。 ·90.5%學生喜歡學習有關的樂器。 ·90.5%學生認為對音樂的興趣有所提升。 ·76.2%學生學習樂器後，更有信心。	\$10,530.00	E5							
							\$14,040.00	E5							
							\$9,360.00	E5							
							\$4,680.00	E5							
							\$9,360.00	E5		✓			✓		
							\$9,360.00	E5							
							\$4,680.00	E5							
							\$9,360.00	E5							
							\$18,720.00	E5							
(如空間不足，請於上方插入新行。)															
第1.1項總開支							\$620,472.37								
1.2	境外活動：舉辦或參加境外活動 / 境外比賽 · 擴闊學生視野														
1	同根同心：一天交流團 透過境外探訪及實地考察，小四小五學生能運用兩文三語認識及了解當地的生活文化，並且認識國內的科研發展。	德育、公民及國民教育	2021年12月	P.4-5	44人	由於疫情關係取消	\$0.00			✓		✓			
2	境外交流 認識異地文化、習俗，擴闊視野 運用英文、普通話與當地人士交流	德育、公民及國民教育	2022年2月至7月	P.5-6	100人	由於疫情關係，會改用網上Zoom的交流模式，和外地的同學或人士進行異地交流。 超過9成的同學及家長都滿意台灣及丹麥交流的課程，包括內容活動、提升英文、普通話的能力。	\$5,200.00	E3(丹麥)							
							\$7,700.00	E3(丹麥)							
							\$6,800.00	E3(台灣)		✓		✓			
							\$6,800.00	E3(台灣)							
(如空間不足，請於上方插入新行。)															
第1.2項總開支							\$26,500.00								
第1項總開支							\$646,972.37								

第2項：購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源

	項目	範疇	用途	實際開支 (\$)
1	專題研習	常識	購買與活動有關的物資	\$0.00
2	電腦科購買STEM物資	電腦	STEM物資	\$4,930.00
3	中國文化日	跨學科(其他)	購買佈置物資(透過佈置增添節日氣氛)	\$236.00
			中國文化日延伸活動	\$836.00
4	兒童爵士舞	藝術/體育	表演及比賽服飾	\$2,470.00
			表演用噴髮膠	\$39.90
			表演用扣針	\$6.00
5	創意機械人培訓班	跨學科(STEM)	AI衛生防疫套件	\$3,880.00
			機械人比賽地圖	\$192.00
6	IT小先鋒培訓班	科學	Temi機械人貼紙	\$2,500.00
			Tello無人機電池	\$4,416.08
7	足球訓練班	體育	訓練及比賽之用球	\$2,305.60
8	英語話劇班	英文、藝術(戲劇)	服裝費	\$0.00
			佈景及道具	\$0.00
			劇本	\$4,000.00
			歌曲	\$1,500.00
			化妝費	\$0.00
9	手鈴訓練班	藝術(音樂)	保養及檢查樂器	\$2,500.00

第3項：受惠學生人數

全校學生人數：	544人
受惠學生人數：	544人
受惠學生佔全校學生人數百分比(%)：	100%

全方位學習聯絡人(姓名、職位)：楊琬瑜(課程發展主任)

*：輸入下表代號；每項開支可填寫多於一個代號。

開支用途代號

- E1 活動費用(報名費、入場費、課程費用、營舍費用、場地費用、學習材料、活動物資等)
- E2 交通費
- E3 境外交流 / 比賽團費(學生)
- E4 境外交流 / 比賽團費(隨團教師)
- E5 專家 / 導師 / 教練費用
- E6 學生參加獲學校認可的外間機構所舉辦之課程、活動或訓練費用
- E7 設備、儀器、工具、器材、消耗品
- E8 學習資源(例如學習軟件、教材套)
- E9 其他(請說明)

✓	音樂器材	藝術(音樂)	購買樂譜	\$0.00
11	成長「吹」化劑	藝術(音樂)	銅管樂器維修及	\$12,136.00
			購買配件	
			購買樂器	\$18,900.00
			名牌及文件夾	\$81.50
(如空間不足，請於上方插入新行。)				
			第2項總開支	\$60,929.08
			第1及第2項總開支	\$707,901.45